

GIOVANNI CARON

GAME DESIGNER

giovanni@gamestudio.it

PUBBLICAZIONI E ATTIVITÀ

 Fonda nel 1994 con Andrea Angiolino a Roma la casa editrice di giochi Qualitygame, attiva fino al 1998, con cui pubblica giochi da tavolo, giochi di carte e la collana "i Giochi del Duemila" che vanta 23 titoli diversi.

https://it.wikipedia.org/wiki/l giochi del 2000

- Pubblica come autore, con Qualitygame, il gioco da tavolo Kupido e, insieme a Andrea Angiolino, il gioco da tavolo Automarket.
- Colloca con Qualitygame le licenze dei giochi
 Quoridor (Gigamic), divenuto un successo mondiale e
 ormai un "classico", Hold Everything (Pressmen), Alles
 im Griff (Amigo).
- Collabora ai primi numeri della rivista GiocareA tenendo la rubrica "RePlay"insieme ad Andrea Angiolino.
- Pubblica come autore, insieme a Paolo Scattini, il gioco Corintho (Family Games).
- Fonda nel 2018 la Quality Games che lancia il progetto kickstarter del gioco di ruolo "Lex Arcana" raccogliendo più di 150.000 euro e ponendosi al primo posto come raccolta mai effettuata da un GdR italiano.

www.qualitygames.eu
https://www.kickstarter.com/projects/qualitygames/
lex-arcana-an-empire-without-end-rpg

 Sin dalla prima edizione fa parte della giuria del "Premio Remo Chiosso" per i giochi di Bluff e Conversazione.





